



EXCMO. CABILDO INSULAR
DE LA PALMA

SERVICIO DE DEPORTES

COMITÉ DE PROMOCIÓN DEPORTIVA

Don J. Roberto González Díaz, Secretario del Comité de Promoción Deportiva

CERTIFICA:

Que el Comité de Promoción Deportiva en sesión celebrada el 25 de julio de 2018 adoptó acuerdo que es del siguiente tenor:

“ASUNTO DÉCIMO: APROBACIÓN DE LA NORMATIVA ESPECÍFICA DE LA MODALIDAD DE BALONCESTO.

El Comité, por unanimidad acuerda aprobar la normativa de baloncesto que ha de regir las competiciones y el campeonato lúdico deportivo de dicha modalidad en los juegos deportivos de La Palma durante la temporada 2018/2019, cuyo texto es el siguiente:

1. OBJETO

La presente normativa tiene por objeto, regular la competición de la modalidad de **Baloncesto** en el marco de los Juegos Deportivos de La Palma, aplicándose supletoriamente la normativa general de los referidos Juegos y la normativa de la Federación Española.

2. PARTICIPACIÓN

2.1. Las categorías convocadas serán las siguientes:

Benjamín:nacidos en **2009 - 2010**

Minibasket:nacidos en **2007 - 2008**

Infantil:nacidos en **2005 - 2006**

Cadete:nacidos en **2003 - 2004**

2.2. Inscripción

2.2.1. Para la **inscripción de deportistas** se utilizará la aplicación informática habilitada a tal efecto, según procedimiento establecido en la Normativa General, siendo el único medio válido de acreditación de los participantes.

2.2.2. Para poder inscribir a los **equipos** en la competición será imprescindible tener debidamente inscritos **el MÍNIMO número de jugadores por equipo, establecido en el apartado 4 de esta normativa para cada categoría. No admitiéndose la inscripción de deportistas de una categoría en otra que no sea la que le corresponde por su fecha de nacimiento.**

Benjamín: mínimo 8 y máximo 15 jugadores Minibasket: mínimo 9 y máximo 12 jugadores Infantil y Cadete: mínimo 6 y máximo 12 jugadores

2.2.3. El plazo de **inscripción de equipos**, finaliza a **las 13:00 horas del día 19 de octubre**. Los equipos que no reúnan a la finalización del plazo el número de jugadores requerido, no podrá formar parte de la competición de Rendimiento Deportivo y pasará a formar parte del Campeonato Lúdico de Promoción Deportiva.

2.3. Participación en categorías superiores:

2.3.1. Se permitirá la **PARTICIPACIÓN** de **hasta un MÁXIMO de 4 deportistas de la categoría inmediatamente inferior** (únicamente del primer y segundo año), los cuales deberán estar debidamente inscritos en su categoría correspondiente.

*En todo caso, el número de jugadores de la categoría inferior **NUNCA podrá ser igual o superior** al de los jugadores de la categoría correspondiente a cada encuentro (según calendario de competición).*

En caso de incumplimiento de esta norma, no se disputará el encuentro, considerándose al equipo infractor como NO PRESENTADO.

2.3.2. En todas las categorías los jugadores inscritos en el acta deberán estar físicamente presentes en la cancha y en disposición de jugar.

2.3.3. Cuando un deportista participe en su categoría y su club tenga en competición dos o más equipos en la categoría inmediatamente superior, los deportistas podrán competir en cualquiera de los equipos de categoría superior durante la fase regular, siempre y cuando los equipos de categoría superior no jueguen el mismo día; en el caso que jueguen el mismo día solo podrán jugar con uno de los equipos de categoría superior. En la fase final los deportistas de categoría inferior solamente podrán participar en uno de los equipos de categoría superior.

2.3.4 Cuando un club tenga en competición dos o más equipos dentro de la misma categoría, los deportistas solo podrán competir en el equipo en el que estén inscritos desde el comienzo de la misma, **NO** pudiendo pasar del equipo denominado "B" al "A" o viceversa.

2.4. Se permitirán tanto inscripciones de jugadores nuevos como cambios de jugadores dentro del mismo club (del equipo B al A o viceversa) o de un club a otro, estableciéndose como fecha límite el 31 de ENERO para la temporada en curso. Cada jugador solo podrá realizar 1 cambio a lo largo de la temporada, pudiéndose solo cambiar 2 jugadores (por equipo) dentro del mismo club y el número que se quiera de un club a otro. Dicho cambio deberá estar siempre autorizado por los padres, ratificado por el Ayuntamiento correspondiente y aprobado definitivamente por el Servicio de Deportes del Cabildo.

3. DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

3.1. El sistema de competición se llevará a cabo por concentraciones para las categorías Benjamín, Minibasket e Infantil, pudiendo la Organización cuando así lo considere oportuno, desplazar encuentros de una concentración a otra o fuera de éstas, siempre previa comunicación a los equipos/clubes implicados.

La **categoría Cadete** disputará sus partidos en las canchas de cada uno de los equipos participantes en la competición, pudiendo establecerse los domingos por la mañana, si así lo estipula el club participante.

3.2. De la **CLASIFICACIÓN FINAL**: será Campeón Insular aquel equipo que terminada la competición haya concluido la misma, en primer lugar.

3.3. En **caso de empate** entre dos o más equipos en la clasificación final se decidirá el orden, de acuerdo a los siguientes criterios:

1º Los puntos (**encuentro ganado**) obtenidos en los partidos jugados entre los equipos implicados, clasificándose en primer lugar el equipo que sume más puntos.

2º Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de los encuentros jugados entre los equipos implicados.

3º Mayor número de tantos a favor de uno de los equipos en uno de los encuentros jugados entre ellos.

4º Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de todos los encuentros de la competición.

5º Mayor número de tantos a favor en la suma de todos los encuentros de la competición.

*Cuando intervenga en uno de los supuestos anteriores un equipo que contase en su contra con alguna de las siguientes infracciones **alineación indebida o partido no presentado**, éste ocupará la última posición de todos los equipos empatados a puntos con él, independientemente de los resultados obtenidos con los equipos con los que estuviera empatados a puntos.

4. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS EN LOS PARTIDOS

4.1. En la categoría **Benjamín** los equipos estarán formados por **un mínimo de 8 y un máximo de 15 jugadores.**

4.2. En la categoría **Minibasket** durante la **Primera Fase** (liga regular) cada equipo estará integrado por **un mínimo de 9 y un máximo de 12 jugadores**, mientras que en la **Segunda Fase** (fase final) cada equipo estará integrado por **un mínimo de 10 y un máximo de 12 jugadores.**

4.3. En las categorías **Infantil y Cadete** cada equipo estará integrado por **un mínimo de 6 y un máximo de 12 jugadores.**

4.4. Cada equipo deberá contar con un Responsable Técnico (debidamente inscrito en el Aplicativo Web) “**con la titulación mínima obligatoria establecida en el artículo 9 del Plan de Promoción Deportiva Básica**”; así mismo podrá tener un **Delegado** (debidamente inscrito en el Aplicativo Web). En caso de que un responsable técnico tenga más de un equipo en competición y haya coincidencia en los horarios de los partidos, el Delegado se podrá hacer cargo del equipo que corresponda, **NO modificándose** los horarios de los partidos establecidos por la Organización (según calendario establecido).

4.5. El único documento válido para acreditar la identidad de cada jugador y su inscripción en el correspondiente equipo es la ficha expedida por la aplicación informática habilitada a tal efecto (**http://www.lapalmadeportes.es**), la cual deberá presentarse para la configuración del acta de cada partido.

4.6. El acta se cerrará en todas las categorías antes del inicio de cada partido, una vez hayan firmado la misma los entrenadores de los dos equipos.

5. DE LA COMPETICIÓN

5.1. Categoría Cadete

5.1.1. La competición constará de 2 fases:

→ **Si hay 8 o más equipos:**

1ª Fase (LIGA REGULAR): se disputará en formato de Grupo Único a una **vuelta**.

En función de la clasificación se establecerán dos grupos (A y B) integrados por el mismo número de equipos de ser posible:

- **Grupo-A**: disputará **El Título** (liga a doble vuelta) enfrentándose todos los equipos contra todos.
- **Grupo-B**: disputará **La Copa** (liga a doble vuelta) enfrentándose todos los equipos contra todos.

2ª Fase (FINAL A CUATRO): participarán los cuatro primeros equipos clasificados **del Grupo-A**, enfrentándose en una liguilla final (de 3 jornadas) todos contra todos, con los siguientes enfrentamientos: J1 1º-4º y 2º-3º, J2 1º-3º y 2º-4º, J3 1º-2º y 3º-4º, siendo campeón el equipo que más victorias obtenga (si hay empates entre dos o más equipos se resolverán según lo estipulado en el artículo 3.3. en la normativa).

- Sobre la **Final a Cuatro**: el equipo que haya finalizado en primer lugar la Liga Regular obtendrá el derecho a organizar la misma en su municipio, siempre que cumpla con los requisitos establecidos por la organización. En el caso de que no cumpla los requisitos solicitados ó renuncie a su derecho, será el equipo clasificado

en segundo lugar el que obtiene el derecho de organización de la misma en su municipio y así sucesivamente con el resto de equipos. Los equipos deberán presentar el **modelo de solicitud** en la fecha y forma que la organización determine.

→ **Si hay menos de 8 equipos**

1ª Fase (LIGA REGULAR): se disputará en formato de Grupo Único **a doble vuelta**, enfrentándose todos los equipos contra todos.

2ª Fase (FINAL A CUATRO): se clasificarán los cuatro primeros equipos al término de la primera fase, enfrentándose en una ligilla final (de 3 jornadas) todos contra todos, con los siguientes enfrentamientos: J1 1º-4º y 2º-3º, J2 1º-3º y 2º-4º, J3 1º-2º y 3º-4º, siendo campeón el equipo que más victorias obtenga (si hay empates entre dos o más equipos se resolverán según lo estipulado en el artículo 2.3 en la normativa).

- Sobre la **Final a Cuatro**: el equipo que haya finalizado en primer lugar la liga regular obtendrá el derecho a organizar la misma en su municipio, siempre que cumpla con los requisitos establecidos por la organización. En el caso de que no cumpla los requisitos solicitados ó renuncie a su derecho, será el equipo clasificado en segundo lugar el que obtiene el derecho de organización de la misma en su municipio y así sucesivamente con el resto de equipos. Los equipos deberán presentar el **modelo de solicitud** en la fecha y forma que la organización determine.

En caso de que el número de equipos y la disponibilidad de calendario lo permitan, la Organización determinará la celebración de una **SUPERCOPA** (una vez finalizada la competición anterior) entre todos los equipos participantes a una vuelta, con final entre los dos equipos participantes primeros clasificados en esta fase.

5.1.3. Cuando un equipo obtenga una diferencia superior a 50 puntos sobre otro equipo, se dará por finalizado el encuentro quedando como marcador final el resultado que reflejaba el mismo en ese instante, debiéndose jugar el tiempo restante de forma parada (a excepción de que la organización lo estime oportuno ó que ambos monitores se pongan de acuerdo en cuyo caso el crono restante será corrido), reflejándose en el acta sólo las faltas personales y tiempos muertos.

Cuando uno o los dos equipos que participen en un partido presenten Alineación Indebida desde el comienzo del mismo, el tiempo de juego será todo corrido (parándose solo en los casos recogidos en el reglamento).

5.2. Categoría Infantil

5.2.2 La competición constará de 2 fases:

→ **Si hay 8 o más equipos:**

1ª Fase (LIGA REGULAR): se disputará en formato de Grupo Único a una **vuelta**.

En función de la clasificación se establecerán dos grupos (A y B) integrados por el mismo número de equipos de ser posible:

- **Grupo-A:** disputara **El Título** (liga a doble vuelta) enfrentándose todos los equipos contra todos.
- **Grupo-B:** disputará **La Copa** (liga a doble vuelta) enfrentándose todos los equipos contra todos.

2ª Fase (FINAL A CUATRO): participarán los cuatro primeros equipos clasificados **del Grupo-A**, enfrentándose en una liguilla final (de 3 jornadas) todos contra todos, con los siguientes enfrentamientos: J1 1º-4º y 2º-3º, J2 1º-3º y 2º-4º, J3 1º-2º y 3º-4º, siendo campeón el equipo que más victorias obtenga (si hay empates entre dos o más equipos se resolverán según lo estipulado en el artículo 2.3 en la normativa).

- Sobre la **Final a Cuatro:** el equipo que haya finalizado en primer lugar la liga regular obtendrá el derecho a organizar la misma en su municipio, siempre que cumpla con los requisitos establecidos por la organización. En el caso de que no cumpla los requisitos solicitados ó renuncie a su derecho, será el equipo clasificado en segundo lugar el que obtiene el derecho de organización de la misma en su municipio y así sucesivamente con el resto de equipos. Los equipos deberán presentar el **modelo de solicitud** en la fecha y forma que la organización determine.

→ **Si hay menos de 8 equipos**

1ª Fase (LIGA REGULAR): se disputará en formato de Grupo Único **a doble vuelta**, enfrentándose todos los equipos contra todos.

2ª Fase (FINAL A CUATRO): se clasificarán los cuatro primeros equipos al término de la primera fase, enfrentándose en una liguilla final (de 3 jornadas) todos contra todos, con los siguientes enfrentamientos: J1 1º-4º y 2º-3º, J2 1º-3º y 2º-4º, J3 1º-2º y 3º-4º, siendo campeón el equipo que más victorias obtenga (si hay empates entre dos o más equipos se resolverán según lo estipulado en el artículo 2.3 en la normativa).

- Sobre la **Final a Cuatro:** el equipo que haya finalizado en primer lugar la liga regular obtendrá el derecho a organizar la misma en su municipio, siempre que cumpla con los requisitos establecidos por la organización. En el caso de que no cumpla los requisitos solicitados ó renuncie a su derecho, será el equipo clasificado en segundo lugar el que obtiene el derecho de organización de la misma en su

municipio y así sucesivamente con el resto de equipos. Los equipos deberán presentar el **modelo de solicitud** en la fecha y forma que la organización determine.

En caso de que el número de equipos y la disponibilidad de calendario lo permitan, la Organización determinará la celebración de una **SUPERCOPA** (una vez finalizada la competición anterior) entre todos los equipos participantes a una vuelta, con final entre los dos equipos participantes primeros clasificados en esta fase.

5.3. Categoría Minibasket

5.3.1. Será de aplicación la Normativa **FEB** de donde destacamos:

- Aplicación la **regla de posesión** de balón de 24" para lanzar a canasta y la regla de los 8" para pasar el balón de pista de defensa a pista de ataque.
- No se considera ninguna **defensa** como no reglamentaria, no obstante se recomienda la defensa individual como la más adecuada para la formación del jugador/a en esta etapa de su desarrollo psicomotriz.
- **Todos** los jugadores inscritos en el acta deben **jugar**, siguiendo los siguientes criterios:

1º.- Cada Jugador deberá jugar, **al menos 2 periodos completos** durante los 5 primeros periodos. Entendiéndose **periodo completo** desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las **siguientes excepciones**:

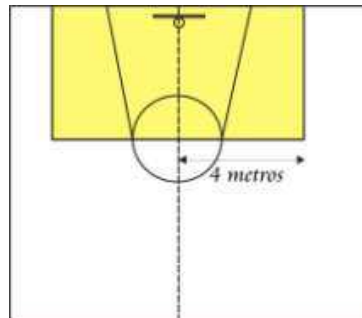
- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo, a efectos del partido.
- A un jugador lesionado no existe obligación de sustituirle si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
- Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos, a efectos del partido.
- El jugador lesionado y que es sustituido, si se recupera no podrá volver al terreno de juego en ese periodo (a no ser que se produzca en el 6 periodo ó periodo extra).
- Los jugadores/as que no hayan sido inscritos/as en el acta podrán permanecer en el banquillo, acreditándose ante el equipo arbitral con equipación diferente a la que se juega y podrán participar en el calentamiento del equipo hasta diez minutos antes del inicio del encuentro.

2º. **NO** está permitido hacer **sustituciones** durante los **5 primeros periodos** de partido, salvo las **siguientes excepciones**:

- sustituir a un jugador/a lesionado/a. El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto período.
- sustituir a un jugador/a descalificado/a
- sustituir a un jugador/a que haya cometido 5 faltas

3º. Cada jugador deberá permanecer en **el banco de sustitutos** durante **2 periodos completos** en los **5 primeros periodos**, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.

- Se establece una zona delimitada por un rectángulo que está formado por línea paralela a la línea de fondo que parte desde el centro de la línea de tiros libres, con 4 metros hacia ambos lados y cerrando el rectángulo con dos líneas paralelas a las bandas que se cierran en la línea de fondo (ver gráfico). Todas las canastas conseguidas fuera de esa zona valdrán 3 puntos (en las pistas que dispongan de estas líneas).



5.3.2 La competición constará de 2 fases:

→ **Si hay 8 o más equipos:**

1ª Fase (LIGA REGULAR): se disputará en formato de Grupo Único a una **vuelta**.

En función de la clasificación se establecerán dos grupos (A y B) integrados por el mismo número de equipos de ser posible:

- **Grupo-A:** disputara **El Título** (liga a doble vuelta) enfrentándose todos los equipos contra todos.
- **Grupo-B:** disputará **La Copa** (liga a doble vuelta) enfrentándose todos los equipos contra todos.

2ª Fase (FINAL A CUATRO): participarán los cuatro primeros equipos clasificados **del Grupo-A**, enfrentándose en una liguilla final (de 3 jornadas) todos contra todos, con los siguientes enfrentamientos: J1 1º-4º y 2º-3º, J2 1º-3º y 2º-4º, J3 1º-2º y 3º-4º, siendo campeón el equipo que más victorias obtenga (si hay empates entre dos o más equipos se resolverán según lo estipulado en el artículo 2.3 en la normativa).

- Sobre la **Final a Cuatro:** el equipo que haya finalizado en primer lugar la liga regular obtendrá el derecho a organizar la misma en su municipio, siempre que cumpla con los requisitos establecidos por la organización. En el caso de que no cumpla los requisitos solicitados ó renuncie a su derecho, será el equipo clasificado

en segundo lugar el que obtiene el derecho de organización de la misma en su municipio y así sucesivamente con el resto de equipos. Los equipos deberán presentar el **modelo de solicitud** en la fecha y forma que la organización determine.

→ **Si hay menos de 8 equipos**

1ª Fase (LIGA REGULAR): se disputará en formato de Grupo Único a **doble vuelta**, enfrentándose todos los equipos contra todos.

2ª Fase (FINAL A CUATRO): se clasificarán los cuatro primeros equipos al término de la primera fase, enfrentándose en una ligilla final (de 3 jornadas) todos contra todos, con los siguientes enfrentamientos: J1 1º-4º y 2º-3º, J2 1º-3º y 2º-4º, J3 1º-2º y 3º-4º, siendo campeón el equipo que más victorias obtenga (si hay empates entre dos o más equipos se resolverán según lo estipulado en el artículo 2.3 en la normativa).

- Sobre la **Final a Cuatro**: el equipo que haya finalizado en primer lugar la liga regular obtendrá el derecho a organizar la misma en su municipio, siempre que cumpla con los requisitos establecidos por la organización. En el caso de que no cumpla los requisitos solicitados ó renuncie a su derecho, será el equipo clasificado en segundo lugar el que obtiene el derecho de organización de la misma en su municipio y así sucesivamente con el resto de equipos. Los equipos deberán presentar el **modelo de solicitud** en la fecha y forma que la organización determine.

En caso de que el número de equipos y la disponibilidad de calendario lo permitan, la Organización determinará la celebración de una **SUPERCOPA (una vez finalizada la competición anterior)** entre todos los equipos participantes a una vuelta, con final entre los dos equipos participantes primeros clasificados en esta fase.

5.4. Categoría Benjamín

5.4.1. Será de aplicación la Normativa FEB de donde destacamos:

- Aplicación la regla de **posesión de balón de 24"** para lanzar a canasta y la regla de los 8" para pasar el balón de pista de defensa a pista de ataque.
- No se considera ninguna **defensa** como no reglamentaria, no obstante se recomienda la defensa individual como la más adecuada para la formación del jugador/a en esta etapa de su desarrollo psicomotriz.
- Cada Jugador deberá jugar al menos **1 periodo completo** durante los 3 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza.
- No está permitido hacer sustituciones durante los tres primeros periodos de partido, salvo las **siguientes excepciones**:

- sustituir a un jugador/a lesionado/a.

- sustituir a un jugador/a descalificado/a
- sustituir a un jugador/a que haya cometido 5 faltas

- Cada jugador deberá permanecer en el **banco de sustitutos** durante un periodo completo en los tres primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.

5.4.2. La competición se desarrollará en un **GRUPO ÚNICO**.

La competición constará de 2 fases:

1ª Fase (Liga regular): se disputará en formato de Grupo Único a doble vuelta, enfrentándose todos los equipos contra todos.

2ª Fase (Actividad de Clausura). En ella participarán todos los equipos de la Liga. Los partidos serán a tiempo reducidos y normas adaptadas. En esta fase "final" se les entregará una medalla a todos los participantes.

5.4.3. Esta categoría no tiene clasificación y en caso de no disponer de árbitros para los encuentros, serán los propios monitores los que hagan las funciones de arbitrar el encuentro.

6. LOS ENCUENTROS

6.1. Cada equipo deberá llevar y se hará cargo del **material deportivo** (balones, equipajes, etc.) necesario para la disputa de los partidos en las concentraciones y fuera de las mismas, pudiendo el árbitro elegir como balón de juego cualquiera de los balones que los equipos lleven para realizar el calentamiento.

6.2. El **balón de juego**, entrenamiento y partido en todas las categorías de Promoción Deportiva será el entregado por la organización a los diferentes Clubs/Escuelas/PPD (balones de plástico nº 5, 6 y 7), pudiendo jugarse partidos con otro tipo de balón (cuero categoría cadete) cuando los dos equipos que participen en el mismo estén de acuerdo en hacerlo. En la Final a Cuatro (categorías Infantil y Cadete) se jugará con balón de cuero (facilitado por la organización).

6.3. Para los **partidos de la categoría cadete** y los que se disputen fuera de las concentraciones el **equipo que actúe como local** será el responsable de facilitar para la disputa del partido con 30 minutos de antelación: 1 mesa, 2 sillas para auxiliares de mesa, 2 conos, 1 flecha señalización dirección del salto, 2 banquillos, protecciones en los aros, redes en las canastas, agua para los jugadores de ambos equipos, 3 balones (en buen estado) para que el equipo visitante realice el calentamiento más el balón de juego, zona de tres puntos para la categoría minibasket.

6.4. Los **CAMBIOS DE PARTIDOS** cuyas fechas y horarios estén establecidos en el calendario sólo se efectuarán de **forma excepcional** y de mutuo acuerdo entre los equipos implicados, previa

autorización de la Organización, los cambios de partido se deberán solicitar como mínimo **7 DÍAS NATURALES antes de la fecha de la disputa del partido**, según el calendario de competición. Los equipos implicados en el cambio de partido deberán enviar por correo electrónico a la Federación Insular de Baloncesto a competiciones_fibp@fibpalma.com la solicitud de cambio de partido, en el que aportaran una nueva fecha (el partido se deberá jugar en un plazo máximo de 2 días antes o después con respecto a la fecha inicialmente establecida en el calendario), hora y lugar de celebración (para partidos a disputar en concentración) para la disputa del partido aplazado. **No se permitirán cambios de partidos en las 24 horas previas a la disputa del mismo, a no ser por causas de fuerza mayor.**

6.5. Para todos los partidos establecidos en el calendario de competición, a excepción de los de la categoría cadete y los que se disputen fuera de las concentraciones (categorías Minibasket e Infantil) en formato de ida y vuelta en la cancha de los equipos implicados, el equipo que solicite el cambio de un partido deberá jugar el mismo en casa del equipo que no solicita el cambio en la nueva fecha establecida por la organización. Aquellos partidos que se suspendan por causas ajenas a la organización o a los equipos implicados (lluvia, etc.), se disputarán en la cancha del equipo que en la Jornada de la suspensión figure como local en el calendario, en la nueva fecha establecida por la organización.

6.6. La duración de los partidos en categoría **Infantil y Cadete** será de cuatro tiempos de diez minutos cada uno a reloj parado. Entre el primer y el segundo cuarto, y entre el tercero y el cuarto, habrá un descanso de **1** minuto, y un intervalo de **5** minutos entre el segundo y el tercer cuarto (descanso). El descanso entre el 4º período y el primer período extra será de 2 minutos y de 1 minuto entre los sucesivos períodos extras.

En la categoría **Minibasket** se disputaran 6 cuartos de 8 minutos cada cuarto, en los 5 primeros cuartos se jugarán 7 minutos a tiempo corrido y el último minuto tiempo parado y el sexto cuarto se jugará los 5 primeros minutos tiempo corrido y los 3 últimos tiempo parado, en caso que haya período extra será de 5 minutos (3 minutos tiempo corrido y 2 minutos tiempo parado). En tiros libres y tiempos muertos se detendrá el reloj en todos los cuartos.

En categoría **Benjamín** se jugará cuatro cuartos de diez minutos tiempo corrido, parándose el reloj en el último minuto de cada cuarto, tiros libres y tiempos muertos.

6.7. En las categorías **Cadete, Infantil y Benjamín** la concesión de tiempos muertos será: **2** tiempos muertos registrados en cualquier momento de la primera mitad (primer y segundo periodo); **3** tiempos muertos registrados en cualquier momento de la segunda mitad (tercer y cuarto periodo); **1** tiempo muerto registrado durante cada período extra.

En la categoría **Minibasket** la concesión de tiempos muertos será: 2 tiempos muertos registrados en cualquier momento de la primera mitad (primer, segundo y tercer periodo); 2 tiempos muertos registrados en cualquier momento de la segunda mitad (cuarto, quinto y sexto periodo), y 1 tiempo muerto registrado durante cada período extra. Los tiempos muertos no utilizados no podrán trasladarse a la segunda mitad o periodos extras

6.8. En la categoría Minibasket **en la primera fase** (obligatoria la participación de un mínimo de 9 jugadores/as y un máximo de 12 jugadores/as), **en la fase final** (obligatoria la participación de un mínimo de 10 jugadores/as y un máximo de 12 jugadores/as).

6.9. En las categorías **Benjamín, Minibasket e Infantil** el árbitro **NO tocará** el balón en los saques desde las líneas laterales y de fondo, salvo después de faltas personales, tiempos muertos y sustituciones, indicando solamente al jugador el lugar desde donde debe realizar el saque, pudiendo el jugador desplazarse un metro en único sentido a partir del lugar del saque y en profundidad todo lo que le permita el terreno de juego.

6.10. En los partidos de la liga regular el equipo nombrado en primer lugar en los calendarios (equipo "A") será el encargado de dar en primer lugar el quinteto inicial. En los partidos de playoff categoría **Minibasket** actuará como local (equipo "A") el equipo mejor clasificado al final de la liga regular (siguiendo los criterios establecidos por la F.E.B), pero dará el quinteto inicial en primer lugar el equipo que durante la liga regular haya quedado clasificado en peor posición. En el caso de que haya dos equipos clasificados en el mismo lugar al final de la liga regular se realizará un sorteo.

6.11. Los responsables técnicos serán los responsables directos de que los padres no se sitúen en la zona de banquillo ni bajo las canastas donde se disputa el encuentro.

6.12. Las **alineaciones indebidas** por causas del propio juego (según se recoge en esta normativa para la categoría **Minibasket** como "Reglas Pasarela") **sólo se podrán reclamar una vez finalizado el partido** y firmando bajo protesta el responsable técnico perjudicado.

7. LAS FALTAS

Para lo no recogido en esta normativa se aplicará la normativa FIBA vigente, de donde destacamos:

7.1. Un responsable técnico será descalificado cuando: se le han anotado 2 faltas técnicas ("C"), como consecuencia de su conducta antideportiva; se le han anotado 3 faltas técnicas, acumuladas como consecuencia de conductas antideportivas del delegado, de cualquier sustituto o acompañante que se halle en el banco o por una combinación de tres faltas técnicas, una de las cuales haya sido anotada al propio responsable técnico. El responsable técnico descalificado será sustituido por el delegado que figure inscrito en el acta, o si no hay ninguno por el capitán del equipo, debiendo

abandonar el banquillo y permanecer en la instalación no pudiendo dirigir a su equipo desde donde se encuentre.

7.2. Las faltas técnicas se castigarán con los tiros libres y situaciones que recoge el reglamento contra el equipo infractor.

7.3. El responsable técnico, el delegado o los acompañantes debidamente autorizados no pueden dirigirse de forma irrespetuosa a los árbitros, a los auxiliares de mesa, ni a los adversarios. En cualquier caso el responsable técnico es el responsable de los ocupantes del banquillo y puede ser sancionado con falta técnica por las acciones de estos.

7.4. No podrán salir de la zona del banquillo de su equipo, a excepción que sea para atender a un jugador lesionado después de haber recibido permiso del árbitro, o para pedir un tiempo muerto, y los suplentes para solicitar sustituciones a la mesa de auxiliares.

7.5. En los dos casos anteriores el colegiado podrá señalar falta técnica al responsable técnico y le será anotada en su cuenta.

8. LOS BALONES

Los balones de juego para cada categoría serán:

	Kinder		Minibasket		Infantil		Cadete	
	Masculi	Femeni	Masculi	Femeni	Masculin	Femeni	Masculi	Femeni
	no	no	no	no	o	no	no	no
Tipo de Balón	Nº 5	Nº 5	Nº 5	Nº 5	Nº 7	Nº 6	Nº 7	Nº 6

9. SANCIONES (Partido No Presentado y Alineación Indebida)

9.1. Cuando un equipo participante no se presente a un encuentro en el horario establecido sin causa justificada o lo haga con **menos 5 jugadores o se incumpla el apartado 2.3.1. de esta normativa, el encuentro no se disputa y además** será considerado como **No Presentado**, siendo sancionado con:

- Pérdida del encuentro con un resultado de **50-0 y MENOS UN PUNTO** en la clasificación general. El equipo que incurra en **dos partidos No Presentados** será descalificado de la competición, perdiendo todos los derechos que le pudieran corresponder.

9.2. Cuando ambos equipos participantes no se presenten a un encuentro en el horario establecido sin causa justificada o lo haga con **menos de 5 jugadores o se incumpla el apartado 2.3.1. de esta normativa, el encuentro no se disputa y además** será considerado como **No Presentado**, siendo sancionados con:

- **MENOS 50 PUNTOS** en el basket-average y **MENOS UN PUNTO** en la clasificación general **para ambos equipos**, siendo sancionados según el artículo 9.1. de la presente normativa.

9.3. El equipo que se presente con un número insuficiente de jugadores o que no cumpla las reglas pasarela incurrirá en **Alineación Indevida**, disputándose el encuentro, siendo sancionado con:

- Pérdida del encuentro con un resultado de **50-0 y CERO PUNTOS** en la clasificación general. El equipo que incurra en **3 Alineaciones Indevidas** será descalificado de la competición, perdiendo todos los derechos que le pudieran corresponder.

9.4. Situaciones especiales:

- Cuando un equipo sea descalificado de la competición se anularán todos sus resultados contra el resto de equipos participantes a lo largo de la misma. En el caso de que alguno/os de los equipos que continúan en la competición tengan un partido no presentado contra el equipo que ha sido eliminado de la misma, se anularán los resultados entre ambos pero le seguirá contando como partido no presentado de cara a la suma final de los mismos.

10. INSTALACIONES (Dimensiones de la pista)

10.1. Categorías Infantil y Cadete: el tamaño del campo tendrá unas dimensiones de 28m x 15m.

10.2. Categorías Minibasket: se permitirán otras dimensiones siempre que sean proporcionales, por ejemplo: 26m x 14m; 24m x 13m; 22m x 12m y 20m x 11m. En cualquier caso se podrá admitir una variación de 1 metro con respecto a las dimensiones establecidas anteriormente (tanto al alza como a la baja).

11. PREMIACIÓN

- Trofeo al equipo y medallas a cada jugador/a de los tres primeros clasificados de la Liga.
- Trofeo al equipo Campeón de la Copa
- Trofeo al equipo Campeón de la Supercopa.

12. CAMPEONATO LÚDICO DE PROMOCIÓN DEPORTIVA

Este Campeonato Lúdico de Promoción Deportiva de Baloncesto debe tener un carácter puramente formativo, pedagógico y recreativo, sin olvidar que lo que se pretende con este tipo de concentraciones es mostrar a los que las practican, que se puede disfrutar de una competición sana y divertida en la que no existen distinciones de edad y sexo, y donde lo realmente importante es participar y pasar un buen rato.

Las reglas de juego no sólo buscarán conocer el juego en sí, sino también desarrollar entre los participantes valores tan importantes como: la convivencia, la amistad, el compañerismo, la deportividad, el esfuerzo, la humildad, la iniciativa, la justicia, el orden, el respeto, la responsabilidad, la sinceridad, la solidaridad y la tolerancia.

1. PARTICIPACIÓN

1.1. Las categorías convocadas serán las siguientes:

Kinder: nacidos/as en 2011-2012-2013

Y todas aquellas categorías que no reúnan los 4 equipos requeridos para poder participar en el Campeonato de Rendimiento Deportivo.

1.2. Inscripción

1.2.1. Para la **inscripción de deportistas** se utilizará la aplicación informática habilitada a tal efecto, según procedimiento establecido en la Normativa General, siendo el único medio válido de acreditación de los participantes.

1.2.2 Se permitirán nuevas licencias durante toda la campaña para las categorías convocadas en esta normativa y para aquellos equipos/puntos de promoción que no entren en ninguno de los campeonatos.

2. DESARROLLO DEL CAMPEONATO

Se llevará a cabo mediante concentraciones.

3. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS EN LOS PARTIDOS

3.1. Se permitirá la participación mixta.

3.2. Cada equipo deberá contar con un Responsable Técnico (debidamente inscrito en el Aplicativo Web) y podrá tener un Delegado, que puede hacer cuando sea necesario las funciones de "entrenador".

3.3. El único documento válido para acreditar la identidad de cada jugador y su inscripción en el correspondiente equipo es la ficha expedida por la aplicación informática habilitada a tal efecto (**<http://www.lapalmadeportes.es>**), la cual deberá presentarse para la configuración del acta de cada partido.

4. LOS ENCUENTROS

4.1. Cada equipo deberá llevar y se hará cargo del material deportivo (balones, equipajes, etc.) necesario para la disputa de los partidos en las concentraciones, pudiendo el árbitro elegir como balón de juego cualquiera de los balones que los equipos lleven para realizar el calentamiento.

4.2. El balón de juego, entrenamiento y partido será entregado por la organización a los diferentes Clubs/Escuela/PPD.

4.3. Los partidos se jugarán 4 cuartos de 10 minutos tiempo corrido, parándose el reloj en el último minuto de cada cuarto, tiros libres y tiempos muertos.

4.4. La concesión de tiempos muertos será:

2 tiempo muertos registrados en cualquier momento de la primera mitad (1º y 2º periodo)

3 tiempos muertos registrados en cualquier momento de la segunda mitad (3º y 4º periodo).

4.5. No habrá árbitros, éstos serán los propios entrenadores.

4.6. Los responsables técnicos serán los responsables directos de que los padres no se sitúen en la zona de banquillo ni bajo las canastas donde se disputa el encuentro.

4.7. Normas básicas:

- Aplicación de la regla de posesión de balón de 24" para lanzar a canasta y la regla de los 8" para pasar el balón de pista de defensa a pista de ataque.

- No se considera ninguna defensa como no reglamentaria, no obstante se recomienda la defensa individual como la más adecuada para la formación del jugador/a en esta etapa de su desarrollo psicomotriz.

- Cada jugador deberá jugar al menos 1 periodo completo durante los 3 primeros periodos, siempre y cuando el número de jugadores lo permita.

- No está permitido hacer sustituciones durante los tres primeros periodos de partido, salvo las siguientes excepciones:

- * sustituir a un jugador/a lesionado/a.

- * sustituir a un jugador/a descalificado/a.

- * sustituir a un jugador/a que haya cometido 5 faltas.

- Cada jugador/a deberá permanecer en el banco de sustitutos durante un cuarto completo en los tres primeros periodos.

Lo que certifico para su constancia y efectos, con el Visto Bueno de la Señora Presidenta del Comité M^a Ascensión Rodríguez Pérez, en Santa Cruz de La Palma, a 25 de julio de 2018.

Vº. Bº.

La Presidenta del Comité

M^a Ascensión Rodríguez Pérez

